



**NOMBRE JUGADOR:**  
**NOMBRE PERSONAJE:**

<b>Resistencia alquímica:</b>	<b>Total habilidades:</b>
<b>Resistencia a la magia:</b>	<b>Total habilidades mágicas:</b>
<b>Resistencia al daño:</b>	<b>Total habilidades alquímicas:</b>
<b>Total puntos personaje:</b>	

**Pelea:**

**Rango Mágico:**

Nivel	Habilidad	Coste
	Armas de mano	1
	Armas a dos manos	2
	Armas de asta	2
	Armas de proyectiles	2
	Armas de asedio	3
	Ambidiestro	2
	Pelea, + 1 rango	1
	Uso de escudo	3
	Armadura ligera [falsa]	2
	Armadura media [falsa]	4
	Armadura pesada [falsa]	8
	Regeneración	2
	Dureza	2
	Primeros auxilios	1
	Curación	2
	Medicina	4
	Encender fuego	1
	Leer/Escribir	1
	Matemáticas básicas	1
	Herbalismo	1
	Trabajar la madera [Reparación de escudos y estructuras de defensa]	2
	Trabajar la piel [Reparación de armaduras de cuero o pieles]	2
	Trabajar el metal [Reparación de armaduras de metal]	3
	Abrir / Construir cerraduras	2
	Encontrar / Desarmar / Construir trampas	3
	Acceso a habilidades mágicas*	2
	Acceso a habilidades simples de alquimia*	1
	Acceso a habilidades avanzadas de alquimia*	2
	+1 Rango de resistencia al daño	4-5
	+1 Rango de resistencia a la magia	2-3
	+1 Rango de resistencia a la alquimia	2

**Suma total:**

Nivel	Habilidad	Coste
	Ceguera	1
	Mudo	1
	Sordera	1
	Dormir	2
	Golpe de viento	1
	Bola de energía	4
	Amistad	3
	Miedo	2
	Arma pesada	1
	Confusión	1
	Verdad	3
	Neutralizar veneno	2
	Curación mágica	2
	Dispersión de magia	3
	Luz	1
	Campo de Energía	3
	Identificar magia	2
	Armadura Mágica	4
	Ritual mágico	2
	Rango de magia adicional	1

**Suma total:**

Nivel	Habilidad	Coste
	Poción de miedo	1
	Poción de silencio	1
	Poción de sordera	1
	Poción del sueño	1
	Poción de la amistad	1
	Poción de la confusión	1
	Poción de la verdad	1
	Poción de amnesia	1
	Poción venenosa	1
	Poción antídoto	1
	Poción de curación	1
	Poción de meditación	2
	Poción de salud	2
	Hoja de sueño	3
	Hoja de veneno	3
	Hoja de confusión	3
	Pólvora	3
	Incrementar armadura	2

**Suma total:**

